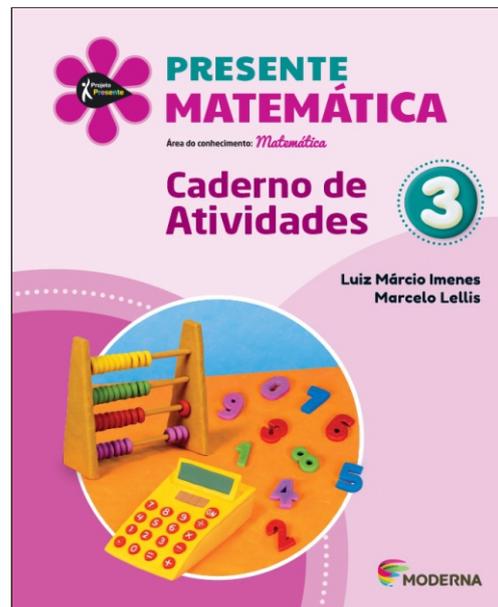
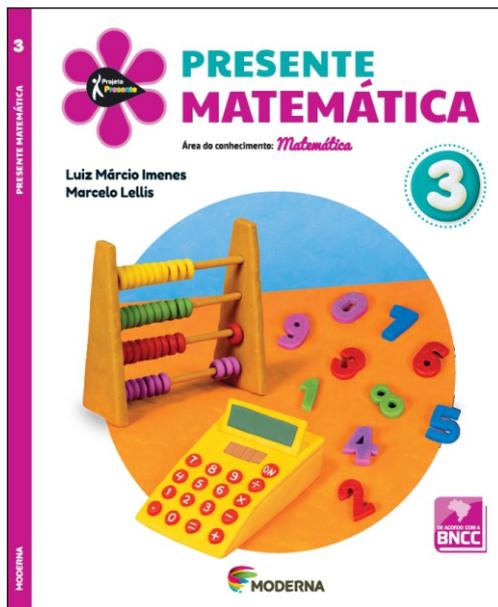


LEONARDO DA VINCI

3º ano

CAPAS DOS LIVROS DIDÁTICOS 2022



CODING - 3º ano do Ensino Fundamental

Engenhocas

MATERIAIS DO ALUNO

- **Estojo Maker:** Estojo que abriga todos os materiais do aluno. Sua estrutura é formada por itens destacáveis que montados viram um robô, o qual integra o Festival Storytelling.
- **Craftbox Code:** Caderno de desafios e tabuleiro com tema “Oceano”, que ampliam as possibilidades de desenvolvimento do pensamento computacional.
- **Cadernos do Aluno:** Dois cadernos que abrangem as atividades que os alunos realizam ao longo do ano letivo.
- **Mapa da Jornada:** Mapa interativo a ser utilizado pelos responsáveis para acompanhar o progresso das crianças ao longo da jornada de aprendizagem.
- **Distintivos da Família:** Cartela contendo distintivos adesivos, para serem colados no Mapa da Jornada pelos responsáveis, acompanhando as atividades realizadas e conhecimentos adquiridos pela criança.
- **Jornada em Família:** Caderno com explicação sobre a Jornada Z e suas etapas, materiais e métodos de ensino empregados, explorando aula a aula e as das principais competências trabalhadas.

